



ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL
CÂMARA MUNICIPAL DE VEREADORES

Of. nº. 42/2017 – CMV

Nonoai – RS, 03 de fevereiro de 2017.

A Sua Excelência o Senhor
Prefeito Municipal Edilson Pompeu da Silva
Prefeitura Municipal
99.600-000 – Nonoai – RS

Assunto: **Alteração da numeração do Projeto de Lei do Executivo Municipal nº 13/2017, que “altera artigos da Lei Municipal 2.588/2009, de 23 de dezembro de 2009 – Plano de Carreira do Magistério Público Municipal”.**

Senhor Prefeito,

1. Na oportunidade em que cumprimentamos Vossa Excelência, vimos pelo presente informar que, ao recebermos o **Projeto de Lei do Executivo Municipal nº 13/2017**, que “altera artigos da Lei Municipal 2.588/2009, de 23 de dezembro de 2009 – Plano de Carreira do Magistério Público Municipal”, verificamos erro material na numeração do mesmo.
2. O **Projeto de Lei do Executivo Municipal nº 13/2017** (“Autoriza a contratação por excepcional interesse público, por prazo determinado, de professores destinados a atender atividades da Secretaria Municipal de Educação e Cultura e dá outras providências.”) já tramitou nesta Casa Legislativa e **resultou aprovado na Sessão Extraordinária de 23/02/2017.**
3. Comunicamos, portanto, que o **Projeto de Lei do Executivo Municipal nº 13/2017**, que “altera artigos da Lei Municipal 2.588/2009, de 23 de dezembro de 2009 – Plano de Carreira do Magistério Público Municipal”, protocolado na data de 02/03/2017, recebeu nova numeração, passando a ser considerado como **PLE nº 15/2017.**
4. Sendo o que se apresentava para o momento, renovando protestos de distinta consideração e apreço, subscrevemo-nos.

Atenciosamente,

Luciana Zanollo
VER^a. LUCIANA ZANOVELLO
Presidente

Recebido 03/03/2017

MUNICÍPIO DE NONOAI
CNPJ 91.567.974/0001-07

Josiane V. de Moura
Josiane V. de Moura
Assessor de Gabinete

Av. Pe. Manuel Gomez Gonzalez, nº 1001 | Centro | CEP: 99600-000 | Nonoai/RS
Cx. Postal: 59 | ☎ (0**54) 3362.1220 e 3362.2756
e-mail: contato@camaranonoai.rs.gov.br
Nonoai – Terra dos Beatos Manuel Gomez Gonzalez e Adílio Daronch!